

DAFTAR PUSTAKA

- Abuhmaih, A. (2011) . ICT training courses for teacher professional development in Jordan. *Turkish Online Journal of Educational Technology*, vol .10, no. 4, pp. 195-210. Retrieved Nov 14, 2011 from <http://www.tojet.net/articles/10420.pdf>
- Agus Hartanto. (2013) Pembelajaran matematika materi bangun dan ruang balok dengan aplikasi multimedia interaktif di sd negeri teguhan sragen. Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013.
- Almira Amir (2014) yang berjudul “Pembelajaran matematika SD dengan menggunakan media manipulatif.” Forum Pedagogik vol. VI No.01 Jan 2014.
- Arsyad 2013:10. *Media Pembelajaran*. Web. 4 Maret.2019 Sudjana dan Rivai (2013: 2). *Media Pembelajaran*. Web. 4 Maret.2019
- Badaruzzaman. "Teori Belajar Kognitif dan Penerapannya dalam Pendidikan." <https://www.dasarguru.com/teori-belajar-kognitif-dan-penerapannya/>, 25 Mei. 2018.
- Borg, W.R. & Gall, M.D. Gall. (1989). *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman
- Deary Putriani, Nur Hadi Waryanto, Kuswari Hernawati, Pendidikan Matematika FMIPA UNY. (2017). Pengembangan pembelajaran berbasis construct 2 materi bangun ruang sisi datar untuk siswa smp kelas 8.
- Dwi Maryani. (2014) pembuatan media pembelajaran interaktif bangun ruang matematika . *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 6 No 2 - 2014 - ijns.org*.
- Endro joko wibowo. (2013) Media pembelajaran interaktif matematika untuk siswa sekolah dasar kelas 4. Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013.
- Ghea Putri Fatma Dewi. (2012). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash. FKIP Pendidikan Teknik Informatika UNY.

- Ghufron, A. (2011). Pendekatan Penelitian dan Pengembangan (R&D) di Bidang Pendidikan dan Pembelajaran. Handout. Fakultas Ilmu Pendidikan UNY.
- Gullen, Ashley dan Thomas Gullen. 2011. *Construct 2*.
<http://www.scirra.com/construct2>, diakses tanggal 26 Oktober 2019
- Joanne Hardman (2005). *an exploratory case study of computer use in a primary school mathematics classroom: new technology, new pedagogy?*. Perspectives in education, volume 23(4), December 2005.
- John W. Creswell, Research Design: Qualitative & Quantitative Approach, (London: Sage, 1993) hal 120.
- Mayer. R.E. and Moreno. R. (2003). Nine Ways To Reduce Cognitive Load In Multimedia Learning. *Educational Psychologist*, 38, 43-52.
- Oktavia, N., Sofia, A., Tyas, L., Khasanah, N. I., & Marfu'ani, N. R. (2015). Pembuatan Game Edukasi Berbasis Construct 2 Sebagai Media Pembelajaran Fisika untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. Prosiding Seminar Nasional Fisika dan Aplikasinya. (November), 56-67.
- Putri, D. I. (2017). Menerapkan Model CTL Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa SDIT EL-Haq Buduran Materi Bangun Ruang.
- Ryadina, Arista.(2012). "Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash". *Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Sauro, J. (2011) *Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)*. Available at: <https://measuringu.com/sus/>, Diakses tanggal: 3 December 2019)
- Sisdiknas NO. 20 Tahun 2003 Pasal 40 : 2 , Pendidik dan tenaga kependidikan. Web. 4 Maret.2019
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta. Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung : Alfabeta.

- Sumadji. 2015. "Pengaruh Metode Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa," Jurnal Inspirasi Pendidikan Universitas Kanjuruhan Malang (Vol. 5 Nomor 2). Hal 653-662.
- Supriadi (2001: 13). *Fungsi Pendidikan*. Web.4 Maret.2019 Udin S.Winataputra (2008). *Teori Belajar*. Web.10 November.2019
- Thiagarajan, Sivasailan and Others. 1974. *Instructional Delopment for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Washington D. C. : National Center for Improvement of Educational System.
- Udin S. Winataputra (2008). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Vina Iasha, Mohammad Syarif Sumantri, Sukardi, Reza Rachmatullah. *Development Media Interactive Learning in Education Pancasila and Citizenship Education to Improve Tolerance of Student in Elementary School* (2018) : 129-132.Print.